

CAMPEONATO INTERNO DE FUTEBOL VETERANOS

1.º SEMESTRE DE 2026 - CAPIVARI CLUBE

REGULAMENTO

I – DA FORMA DE DISPUTA –

01 – Participam do campeonato interno de futebol veteranos do Capivari Clube, 1.º semestre de 2026, associados nascidos até janeiro de 1989 (goleiros nascidos até janeiro de 2011), divididos em 06 equipes assim intituladas: **SOLUTIONS/BALÃO MÁGICO, ESPORTE TOTAL, MICROSAL, SHARK, STEAK HOUSE/AUTO ESCOLA DESTAQUE e ELETROTÉCNICA TRINDADE.**

02 – Na **primeira fase** da competição as equipes enfrentam-se, em turno e retorno.

03 – Na **segunda fase** as equipes jogarão, em 02 partidas, desta forma: **1.º colocado X 4.º e 2.º colocado X 3.º colocado.**

04 – Na **terceira fase** disputam o título da competição, em 02 partidas, os vencedores da fase anterior.

II – DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE –

05 – Na **primeira fase** –

A) quando houver empate na classificação, em número de pontos, ao término da primeira fase, os critérios para desempate serão os seguintes:

- a)** pelo maior número de vitórias,
- b)** pelo saldo de gols,
- c)** pelo maior número de gols marcados,
- d)** pela pontuação disciplinar: cartão amarelo (01 ponto) mais cartão vermelho (03 pontos),
- e)** pelo confronto direto (duas equipes),
- f)** pelo sorteio.

06 – Na **segunda fase** –

A) quando os 02 jogos terminarem empatados:

a) pela melhor classificação na primeira fase.

B) quando os dois jogos terminarem com uma vitória para cada equipe:

a) prorrogação, com tempo de 10 X 10 minutos,

b) pela melhor classificação na primeira fase.

07 – Na **terceira fase** –

A) quando os 02 jogos terminarem empatados ou com uma vitória para cada equipe:

a) prorrogação de 10 X 10 minutos;

b) por cobrança de uma série de 03 penalidades máximas, para cada equipe, feitas de forma alternada, com 03 jogadores de cada lado, dentre os quais terminaram a partida;

c) por cobrança de uma série de 01 penalidade máxima, para cada equipe, até ser conhecido o vencedor, com jogadores que não participaram da primeira série e, se necessário, repetição de jogadores, dentre os quais terminaram a partida.

III – DOS JOGOS –

08 – As partidas terão a duração de 04 períodos de 15 minutos cada um, com intervalo de 02 minutos entre o 1.º e o 2.º períodos (primeiro tempo) e entre o 3.º e o 4.º períodos (segundo tempo), de 10 minutos entre o 1.º e o 2.º tempo.

09 – Haverá tolerância de 15 minutos para o início, somente, da primeira partida em cada campo.

10 – O número de jogadores, no campo de jogo, será de 09 por equipe, não podendo a mesma iniciar a partida com menos de 07 elementos.

11 – Cada jogador, para assinar a súmula de jogo, deverá estar uniformizado.

§ único – É obrigatória a participação, em cada partida, de todo jogador que estiver uniformizado, salvo o disposto no artigo **19** deste regulamento.

12 – Quando houver coincidência nos uniformes, a equipe que estiver à esquerda na tabela de jogos deverá trocá-lo.

13 – O número de substituições é ilimitado, podendo o jogador substituído voltar a participar da partida.

§ único – Uma substituição deverá ser feita durante a paralisação da partida, efetuada pelo representante, estando o jogador a ser incluído na zona demarcada para essa finalidade.

14 – Cada equipe poderá contar com 01 dirigente no banco de reservas, previamente identificado.

15 – O jogador inscrito como goleiro, em súmula, deverá atuar, somente, na referida posição.

16 – A distância entre o jogador e a bola, nos tiros livres, é de 07 metros.

17 – O jogador que não assinar a súmula de jogo, antes do início do terceiro período (segundo tempo), não poderá participar do mesmo.

IV – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS –

18 – Será obrigatório, para os jogos, o uso de tênis ou society e proibido o uso de chuteiras.

19 – O associado que faltar por 03 vezes, de forma consecutiva ou alternada, perderá a obrigatoriedade de participação, ficando a sua inclusão, numa partida, a critério do capitão da equipe.

20 – Quando uma partida não puder ser realizada, por más condições do campo de jogo ou por falta de iluminação, esta terá nova data e horário marcado pelos organizadores da competição, podendo ser usados os dias de quarta-feira e de quinta-feira para esta eventualidade.

21 – Se uma partida for interrompida, antes de terem sido completados 3/4 da mesma (45 minutos), por más condições do campo de jogo ou por falta de iluminação, esta será realizada novamente, podendo ser usados os dias de terça-feira e de quarta-feira posteriores, para esta eventualidade. Se forem completados os 3/4 (45 minutos) será considerada encerrada.

§ único – Se outra partida for realizada as ocorrências (cartões amarelos e vermelhos) serão mantidas.

22 – Os jogos de uma rodada poderão ser alterados, somente, por determinação da organização da competição.

23 – Quando uma equipe, eventualmente, para uma partida, ficar privada de seu goleiro (menos suspensão) poderá incluir 01 substituto para a posição, com idade mínima de 15 anos, por livre iniciativa, até o final da primeira fase, sendo que o mesmo poderá participar em, apenas, 01 jogo de cada rodada.

§ 1.º – Cada equipe poderá contar com um goleiro substituto por, no máximo, 05 vezes e, o mesmo só poderá atuar na competição por, no máximo, 05 vezes.

§ 2.º – O goleiro substituto que atuar por uma equipe poderá, novamente, defender a mesma depois de um intervalo de 02 jogos.

§ 3.º – Caso o goleiro substituto seja punido com cartão amarelo ou vermelho estes serão anotados para o substituído, sendo que, no caso de cartão vermelho, o mesmo (substituído) deverá cumprir a pena de 01 jogo.

§ 4.º – Se, porventura, o goleiro substituto estiver participando de outro campeonato e a punição determinada seja maior do que 01 jogo de suspensão, o mesmo deverá cumpri-la na competição na qual foi inscrito.

§ 5.º – Se o goleiro substituto não estiver participando de outro campeonato, o mesmo estará impedido de participar dos que estão sendo realizados na atual competição, e cumprir a pena num próximo campeonato que se inscrever.

24 – Caso uma equipe necessite substituir o seu goleiro, em definitivo, por motivo justificado, poderá fazê-lo até o primeiro jogo da segunda fase, devendo o substituto atuar, somente, na referida posição, não ter participado, como substituto ou em outro campeonato deste semestre, ter idade mínima de 15 anos, não podendo ser substituído.

25 – O jogador de linha que encerrar a sua participação na competição, não poderá voltar a atuar por outra equipe, no mesmo ou em outro campeonato.

§ único – O goleiro, que finalizar sua participação na competição, não poderá voltar a atuar por outra equipe, no mesmo campeonato, bem como no campeonato de seniores, podendo atuar no de jovem.

26 – Uma equipe poderá substituir um de seus jogadores lesionados, antes do início da competição, por comprovação médica, ficando a inclusão, do novo participante, a critério da comissão julgadora.

§ único – Após iniciada as disputas, se uma equipe ficar reduzida a número inferior a 11 jogadores, por motivo acima mencionado, poderá incluir novo participante, para completar o referido número de jogadores, com a aprovação da comissão organizadora.

27 – A equipe eliminada, na primeira fase da competição, terá, em todos os seus jogos, após a eliminação, o resultado de 1 X 0 a favor do oponente.

28 – Se um jogador tiver que cumprir suspensão em um determinado jogo e, a equipe adversária for considerada como eliminada da competição ou não se apresentar para a disputa, o mesmo deverá cumpri-la no próximo a ser realizado por sua equipe.

29 – A pontuação a ser obedecida durante os jogos será a seguinte: 03 pontos por vitória, 01 ponto por empate, 00 ponto por derrota e 03 pontos negativos, por ausência.

V – DAS PUNIÇÕES E PENALIDADES –

30 – Quando uma equipe deixar de comparecer à disputa o resultado da partida será de 1 X 0, a favor da equipe adversária. Na reincidência estará eliminada da competição.

31 – Quando uma equipe abandonar a disputa o resultado será favorável ao oponente em 1 X 0, sendo que permanecerão os cartões e os gols assinalados para efeito de classificação e artilharia. Na reincidência estará eliminada da competição.

32 – Quando uma partida for encerrada, pelo fato de uma das equipes ficar reduzida a menos de 06 elementos, o resultado será favorável ao oponente em 1 X 0, permanecendo os cartões e os gols assinalados para efeito de classificação e artilharia. Na reincidência estará eliminada da competição.

§ único – Se uma partida for encerrada pelo fato das duas equipes ficarem reduzidas a menos de 06 elementos, as mesmas serão consideradas derrotadas, permanecendo os cartões e os gols assinalados para efeito de classificação e artilharia. Na segunda reincidência estará eliminada da competição.

33 – A combinação dos artigos **30** e **31**, **31** e **32** e **32** e **33** eliminam, também, a equipe da competição.

34 – A equipe que não se apresentar devidamente uniformizada (calções, meias compridas e camisas numeradas), para os seus jogos, perderá, na primeira fase, os pontos conquistados na disputa. Na reincidência estará eliminada da competição. Nas fases subsequentes estará eliminada da competição.

§ 1.º – Os goleiros deverão portar trajes diferentes dos demais, com as camisas numeradas, para melhor identificação.

§ 2.º – Caneleiras, colans, sungas, tornozeleiras, etc., são considerados acessórios e, portanto, não fazem parte do uniforme.

35 – Se um jogador uniformizado não for incluído em uma partida, salvo o disposto no artigo **19** deste regulamento, a sua equipe perderá, na primeira fase, os pontos conquistados na disputa. Na reincidência estará eliminada da competição. Nas fases subsequentes estará eliminada da competição.

36 – A equipe que, porventura, inclua, numa partida, jogador de forma irregular, perderá, na primeira fase, os pontos conquistados na disputa, sendo o resultado favorável ao oponente em 1 X 0. Na reincidência estará eliminada da competição, Nas fases subsequentes estará eliminada da competição.

37 – A equipe que deixar de comparecer, abandonar ou ficar reduzida a número inferior ao mínimo de jogadores, na primeira partida da 2.ª ou 3.ª fases, será eliminada da competição e perderá o direito de patrocínio por 01 anos.

§ único – Se uma equipe deixar de comparecer, abandonar ou ficar reduzida a número inferior ao mínimo de jogadores, na segunda partida da 2.ª ou 3.ª fases, perderá o direito de patrocínio por 01 anos.

38 – O jogador ou dirigente, advertido em 03 oportunidades com cartão amarelo estará, automaticamente, suspenso na próxima partida a ser realizada por sua equipe.

39 – O jogador ou dirigente, advertido com cartão vermelho estará, automaticamente, suspenso na próxima partida de sua equipe e sujeito as penalidades do regulamento. Na reincidência, suspenso nas duas próximas partidas de sua equipe e sujeito as penalidades do regulamento. Em sua terceira expulsão estará eliminado da competição.

40 – O jogador ou dirigente advertido com cartão vermelho, ou citado em súmula, estará sujeito as seguintes punições:

I) Suspensão de uma partida de campeonato –

a) por colocar a mão na bola;

b) por chutar a bola, propositadamente, para fora;

c) por segurar jogador adversário;

d) por retardar o andamento do jogo;

e) por ofender jogador adversário ou companheiro;

f) por discutir com jogador adversário ou companheiro;

g) por abandonar o campo de jogo sem autorização;

h) por atingir, duramente, jogador adversário, durante a disputa de bola;

i) por dirigir reclamações desnecessárias ao árbitro ou representante da partida;

II) Suspensão de duas a seis partidas de campeonato –

j) por atingir, de forma desleal, jogador adversário ou companheiro (cabeçada, chute, cuspida, empurrão, joelhada, murro, peitada, puxão, tapa, etc.), durante a disputa de bola;

k) por investir contra a arbitragem, representante da partida, jogador adversário ou companheiro, de forma acintosa (ameaçar, cuspir, empurrar, ofender, peitar, puxar, reclamar, etc.).

III) Eliminação e suspensão a ser determinada –

l) por atingir, fisicamente (dar cabeçada, chute, empurrão, joelhada, murro, tapa, etc.), a arbitragem, o representante da partida, jogador adversário ou companheiro, em forma de protesto, desentendimento ou revide à uma situação apresentada.

§ único – O associado eliminado estará, automaticamente, desligado das competições, não podendo ser substituído.

41 – A critério da Comissão Organizadora qualquer ocorrência registrada, em súmula de jogo, poderá ser encaminhada para a diretoria executiva.

42 – Todo associado, suspenso por expulsão, que tenha terminado sua participação na competição, deverá cumprir a pena imposta num próximo campeonato.

§ único – Se o associado inscrever-se, em categoria diferente da qual foi suspenso, deverá cumprir a pena determinada.

43 – Os jogadores da equipe eliminada da competição, por ausência, que provocaram tal fato, deverão cumprir suspensão de 02 jogos, numa próxima competição, independente da categoria em que se inscreverem.

44 – Cada jogador deverá ter a seguinte presença, nos jogos programados para a sua equipe:

10 jogos – 05 presenças

12 jogos – 06 presenças

14 jogos – 07 presenças

§ único – Se o associado não atingir o número de presenças estipulado estará, automaticamente, impedido de inscrever-se num próximo campeonato, em qualquer categoria.

VI – DAS DISPOSIÇÕES FINAIS –

45 – O jogador que tiver a necessidade de afastar da competição, em definitivo ou por tempo determinado, nunca inferior a 03 jogos, por motivo justificado, deverá comunicar à organização, antecipadamente, através de documento comprobatório.

46 – O jogador com suspensão, aplicada pela diretoria executiva, não poderá inscrever-se em nenhuma competição, até que a sua pena seja cumprida.

47 – O jogador, penalizado por este regulamento, que recorrer a qualquer órgão que não seja do Capivari Clube estará, automaticamente, eliminado da competição.

48 – As representações referentes aos jogos, devidamente fundamentadas, firmadas pelas partes que se julgarem diretamente prejudicadas pela infração cometida, deverão ser feitas até 72 horas após o término dos mesmos, devendo ser encaminhadas à organização.

49 – Os cartões amarelos serão zerados, para a 2.ª fase da competição.

50 – O Capivari Clube não se responsabilizará por acidentes ou danos que possam ocorrer com os participantes da competição.

51 – Cada equipe será responsável por sua bolsa de primeiros socorros, bem como gelo, água.

§ único – Recomenda-se que cada um faça, pelo menos, um eletrocardiograma para evitar consequências mais graves.

52 – Haverá premiação, no encerramento das disputas, para as equipes campeã e vice-campeã, para o artilheiro, para as equipes mais disciplinada e menos vazada (divisão do número de gols sofridos pelo número de jogos feitos, excluídos aqueles em que houver WO) que não tenham sido penalizadas pelos itens **30**, **31** e **32** deste regulamento.

53 – Todo jogador participante autoriza o Capivari Clube o direito de usar a sua imagem em vídeos, folhetos, revistas, jornais e sites, pelo tempo em que achar necessário.

54 – Os casos omissos, neste regulamento, serão analisados e julgados pela comissão organizadora do presente campeonato.

Capivari, 31 de janeiro de 2.026.

Comissão Organizadora