

CAMPEONATO INTERNO DE FUTEBOL JOVEM

2.º SEMESTRE DE 2026 - CAPIVARI CLUBE

REGULAMENTO

I – DA FORMA DE DISPUTA –

01 – Participam do campeonato interno de futebol jovem do Capivari Clube, 2.º semestre de 2026, associados nascidos até junho de 2011, divididos em 11 equipes assim intituladas: **BMS POÇOS, CIA DO PET, ESPORTE TOTAL, MICROSAL, MORADA BURGER'S, MULTI PISCINAS/KATIMBAL TRANSPORTES, PADARIA MARINI, PETRONAS/CAPIFER, PLASTICAP, REAL DIESEL e SHARK PRÓ.**

02 – Na **primeira fase** - as equipes enfrentar-se-ão, na primeira fase, em turno único.

03 – Na **segunda fase** - numa única partida, defrontar-se-ão: **01 - 1.º colocado geral X 8.º colocado geral, 02 - 2.º colocado geral X 7.º colocado geral, 03 - 3.º colocado geral X 6.º colocado geral e 04 - 4.º colocado geral X 5.º colocado geral.**

04 – Na **terceira fase** - numa única partida, jogarão: **05 – vencedor 01 X vencedor 04 e 06 – vencedor 02 X vencedor 03.**

05 – Na **quarta fase** - disputarão o título da competição, em 02 partidas, os vencedores da fase anterior.

II – DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE –

06 – Na **primeira fase** –

A) quando houver empate na classificação, em números de pontos, ao término da 1.ª etapa da primeira fase, os critérios para desempate serão os seguintes:

- pelo maior número de vitórias,
- pelo saldo de gols,
- pelo maior número de gols marcados,
- pela pontuação disciplina: cartão amarelo (01 ponto) mais cartão vermelho (03 pontos),
- pelo confronto direto (duas equipes),
- pelo sorteio.

07 – Na **segunda fase** –

A) quando as equipes classificadas em 5.º, 6.º e 7.º e 8.º lugares, na primeira fase, vencerem:

- prorrogação de 10 X 10 minutos,
- por cobrança de uma série de 03 penalidades máximas, para cada equipe, feitas de forma alternada, com 03 jogadores de cada lado, dentre os quais terminaram a partida;
- por cobrança de uma série de 01 penalidade máxima, para cada equipe, até ser conhecido o vencedor, com jogadores que não participaram da primeira série e, se necessário, repetição de jogadores, dentre os quais terminaram a partida.

08 – Na **terceira fase** –

A) quando as equipes de menor pontuação, na primeira fase, vencerem:

- prorrogação de 10 X 10 minutos,
- por cobrança de uma série de 03 penalidades máximas, para cada equipe, feitas de forma alternada, com 03 jogadores de cada lado, dentre os quais terminaram a partida;
- por cobrança de uma série de 01 penalidade máxima, para cada equipe, até ser conhecido o vencedor, com jogadores que não participaram da primeira série e, se necessário, repetição de jogadores, dentre os quais terminaram a partida.

09 – Na **quarta fase** –

A) quando os 02 jogos terminarem empatados ou com uma vitória para cada equipe:

- prorrogação de 10 X 10 minutos;
- por cobrança de uma série de 03 penalidades máximas, para cada equipe, feitas de forma alternada, com 03 jogadores de cada lado, dentre os quais terminaram a partida;
- por cobrança de uma série de 01 penalidade máxima, para cada equipe, até ser conhecido o vencedor, com jogadores que não participaram da primeira série e, se necessário, repetição de jogadores, dentre os quais terminaram a partida.

III – DOS JOGOS –

10 – As partidas terão a duração de 02 tempos de 35 minutos cada um, com intervalo de 10 minutos entre eles.

11 – Haverá tolerância de 15 minutos para o início, somente, da primeira partida em cada campo.

12 – O número de jogadores, no campo de jogo, será de 09 por equipe, não podendo a mesma iniciar a partida com menos de 07 elementos.

13 – Cada jogador, para assinar a súmula de jogo, deverá estar uniformizado.

§ único – É obrigatória a participação, em cada partida, de todo jogador que estiver uniformizado, salvo o disposto no artigo **21** deste regulamento.

14 – Quando houver coincidência nos uniformes, a equipe que estiver à esquerda na tabela de jogos deverá trocá-lo.

15 – O número de substituições é ilimitado, podendo o jogador substituído voltar a participar da partida.

§ único – Uma substituição deverá ser feita durante a paralisação da partida, efetuada pelo representante, estando o jogador a ser incluído na zona demarcada para essa finalidade.

16 – Cada equipe poderá contar com 01 dirigente no banco de reservas, previamente identificado.

17 – O jogador inscrito como goleiro, em súmula, deverá atuar, somente, na referida posição.

18 – A distância entre o jogador e a bola, nos tiros livres, é de 07 metros.

19 – O jogador que não assinar a súmula de jogo, antes do início do segundo tempo, não poderá participar do mesmo.

IV – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS –

20 – Será obrigatório, para os jogos, o uso de tênis ou society e proibido o uso de chuteiras.

21 – O associado que faltar por 03 vezes, de forma consecutiva ou alternada, perderá o direito de participação, ficando a sua inclusão, numa partida, a critério do capitão da equipe.

22 – Quando uma partida não puder ser realizada, por más condições do campo de jogo ou por falta de iluminação, esta terá nova data e horário marcado pelos organizadores da competição, podendo ser usados os dias de terça-feira e de quarta-feira para esta eventualidade.

23 – Se uma partida for interrompida, antes de terem sido completados 3/4 (45 minutos) da mesma, por más condições do campo de jogo, esta terá sequência em data a ser determinada pela organização, podendo ser usados os dias terça-feira e de quarta-feira posteriores, para esta eventualidade. Se forem completados os 3/4 será considerada encerrada.

24 – Os jogos de uma rodada poderão ter suas datas alteradas, somente, por determinação da organização da competição.

25 – Quando uma equipe, eventualmente, para uma partida, ficar privada de seu goleiro (menos suspensão) poderá incluir 01 substituto para a posição, com idade mínima de 15 anos, até o final da primeira fase.

§ 1.º – Cada equipe poderá contar com um goleiro substituto por, no máximo, 02 vezes e, o mesmo só poderá atuar na competição por, no máximo, 04 vezes.

§ 2.º – O goleiro substituto poderá atuar por uma equipe apenas 01 vez.

§ 3.º – O goleiro substituto poderá participar em, apenas, 01 jogo de cada rodada.

§ 4.º – Caso o goleiro substituto seja punido com cartão amarelo ou vermelho estes serão anotados para o substituído, sendo que, no caso de cartão vermelho, o mesmo (substituído) deverá cumprir a pena de 01 jogo.

§ 5.º – Se, porventura, o goleiro substituto estiver participando de outro campeonato e a punição determinada seja maior do que 01 jogo de suspensão, o mesmo deverá cumpri-la na competição na qual foi inscrito.

§ 6.º – Se o goleiro substituto não estiver participando de outro campeonato, o mesmo estará impedido de participar dos que estão sendo realizados na atual competição, e cumprir a pena num próximo campeonato que se inscrever.

26 – Uma equipe poderá substituir, antes do início da competição, se lesionados, o primeiro e o segundo jogadores na posição de escolha, por comprovação médica, ficando a inclusão, do novo participante, a critério da comissão julgadora.

§ único – Após iniciada as disputas, se uma equipe ficar reduzida a número inferior a 11 jogadores, por motivo acima mencionado, poderá incluir novo participante, para completar o referido número de jogadores, com a aprovação da comissão organizadora.

27 – Caso uma equipe necessite substituir o seu goleiro, em definitivo, por comprovação médica, poderá fazê-lo até o primeiro jogo da terceira fase, devendo o substituto atuar, somente, na referida posição, não ter participado, como efetivo ou substituto, em outro campeonato deste semestre, ter idade mínima de 15 anos, não podendo ser substituído.

28 – Se um jogador tiver que cumprir suspensão em um determinado jogo e, a equipe adversária for considerada como eliminada da competição ou não se apresentar para a disputa, o mesmo deverá cumpri-la no próximo a ser realizado por sua equipe.

29 – O jogador que encerrar a sua participação na competição, não poderá voltar a atuar por outra equipe, no mesmo ou em outro campeonato

30 – A equipe eliminada na primeira fase da competição terá, em todos os seus jogos, após a eliminação, o resultado de 1 X 0 a favor do oponente.

31 – A pontuação a ser obedecida durante os jogos será a seguinte: 03 pontos por vitória, 01 ponto por empate, 00 ponto por derrota e 03 pontos negativos por ausência.

V – DAS PUNIÇÕES E PENALIDADES –

32 – Quando uma equipe deixar de comparecer à disputa o resultado da partida será de 1 X 0, a favor da equipe adversária. Na reincidência estará eliminada da competição.

33 – Quando uma equipe abandonar a disputa o resultado será favorável ao oponente em 1 X 0, sendo que permanecerão os cartões e os gols assinalados para efeito de classificação e artilharia. Na reincidência estará eliminada da competição.

34 – Quando uma partida for encerrada, pelo fato de uma das equipes ficar reduzida a menos de 06 (seis) elementos, o resultado será favorável ao oponente em 1 X 0, permanecendo os cartões e os gols assinalados para efeito de classificação e artilharia. Na reincidência estará eliminada da competição.

§ único – Se uma partida for encerrada pelo fato das 02 equipes ficarem reduzidas a menos de 06 elementos, as mesmas serão consideradas derrotadas, permanecendo os cartões e os gols assinalados para efeito de classificação e artilharia. Na reincidência estarão eliminadas da competição.

35 – A combinação dos artigos **32** e **33**; **32** e **34** e **33** e **34** elimina, também, a equipe da competição.

36 – A equipe que não se apresentar devidamente uniformizada (calções, meias compridas e camisetas numeradas), para os seus jogos, perderá, na primeira fase, os pontos conquistados na disputa. Na reincidência estará eliminada da competição. Nas fases subsequentes estará eliminada da competição.

§ 1.º – Os goleiros deverão portar trajes diferentes dos demais, com as camisas numeradas, para melhor identificação.

§ 2.º – Caneleiras, colans, sungas, tornozeleiras, etc., são considerados acessórios e, portanto, não fazem parte do uniforme.

37 – Se um jogador uniformizado não for incluído em uma partida, salvo o disposto no artigo **20** deste regulamento, a sua equipe perderá, na primeira fase, os pontos conquistados na disputa, sendo o resultado favorável ao oponente em 1 X 0. Na reincidência estará eliminada da competição. Nas fases subsequentes estará eliminada da competição.

38 – A equipe que, porventura, inclua, numa partida, jogador de forma irregular, perderá, na primeira fase, os pontos conquistados na disputa, sendo o resultado favorável ao oponente em 1 X 0. Na reincidência estará eliminada da competição. Nas fases subsequentes estará eliminada da competição.

39 – A equipe que deixar de comparecer, abandonar ou ficar reduzida a número inferior ao mínimo de jogadores, numa partida da 2.ª ou 3.ª fases, perderá o direito de patrocínio por 01 ano.

§ 1.º – A equipe que deixar de comparecer, abandonar ou ficar reduzida a número inferior ao mínimo de jogadores, na primeira partida da 4.ª fase, será eliminada da competição e perderá o direito de patrocínio por 01 ano.

§ 2.º – Se uma equipe deixar de comparecer, abandonar ou ficar reduzida a número inferior ao mínimo de jogadores, na segunda partida da 4.ª fase, perderá o direito de patrocínio por 01 ano.

40 – O jogador ou dirigente, advertido em 03 oportunidades com cartão amarelo estará, automaticamente, suspenso na próxima partida a ser realizada por sua equipe.

41 – O jogador ou dirigente, advertido com cartão vermelho estará, automaticamente, suspenso na próxima partida de sua equipe e sujeito as penalidades do regulamento. Na reincidência, suspenso nas 02 próximas partidas de sua equipe e sujeito as penalidades do regulamento. Em sua terceira expulsão estará eliminado da competição e sujeito as penalidades do regulamento.

42 – O jogador ou dirigente advertido com cartão vermelho, ou citado em súmula, estará sujeito as seguintes punições:

I) Suspensão de 01 partida de campeonato –

- a) por colocar a mão na bola;
- b) por chutar a bola, propositadamente, para fora;
- c) por segurar jogador adversário;
- d) por retardar o andamento do jogo;
- e) por discutir com jogador adversário ou companheiro;
- f) por abandonar o campo de jogo sem autorização;
- g) por atingir, duramente, jogador adversário, durante a disputa de bola;
- h) por dirigir reclamações desnecessárias ao árbitro ou representante da partida;

II) Suspensão de 02 a 06 partidas de campeonato –

i) por atingir, de forma desleal, jogador adversário ou companheiro (chute, cuspidinha, joelhada, peitada, tapa, etc.), durante a disputa de bola;

j) por investir, de forma acintosa, contra a arbitragem, representante da partida, jogador adversário ou companheiro, (ameaçar, cuspir, ofender, peitar, etc.), fora da disputa de bola.

III) Eliminação e suspensão a ser determinada –

k) por atingir, fisicamente (cabeçada, chute, empurrão, joelhada, murro, tapa, etc.), a arbitragem, o representante da partida, jogador adversário ou companheiro, em forma de protesto, desentendimento ou revide à uma situação apresentada.

§ único – O associado eliminado estará, automaticamente, desligado das competições, não podendo ser substituído.

43 – A critério da Comissão Organizadora qualquer ocorrência registrada, em súmula de jogo, poderá ser encaminhada para a diretoria executiva.

44 – Todo associado, suspenso por expulsão, que tenha terminado sua participação na competição, deverá cumprir a pena imposta num próximo campeonato.

§ único – Se o associado inscrever-se em categoria diferente da qual foi suspenso, deverá cumprir, mesmo assim, a pena determinada.

45 – O jogador da equipe eliminada da competição por ausência, abandono ou ficar reduzida a número inferior ao mínimo de jogadores, estará impedido de inscrever-se numa próxima competição, independente da categoria.

46 – Cada jogador deverá ter a seguinte presença, nos jogos programados para a sua equipe:

- a) **10 jogos** – 05 presenças,
- b) **11 ou 12 jogos** – 06 presenças,
- c) **14 jogos** – 07 presenças.

§ único – Se o associado não atingir o número de presenças exigidas estará, automaticamente, impedido de inscrever-se numa próxima competição, em qualquer categoria.

VI – DAS DISPOSIÇÕES FINAIS –

47 – O jogador que tiver a necessidade de afastar da competição, em definitivo ou por tempo determinado, nunca inferior a 03 jogos, por motivo, plenamente, justificado, deverá comunicar à organização, antecipadamente, através de documento comprobatório.

48 – O jogador com suspensão, aplicada pela diretoria executiva, não poderá inscrever-se em nenhuma competição, até que a sua pena seja cumprida.

49 – O jogador, penalizado por este regulamento, que recorrer a qualquer órgão que não seja do Capivari Clube estará, automaticamente, eliminado da competição.

50 – As representações referentes aos jogos, devidamente fundamentadas, firmadas pelas partes que se julgarem diretamente prejudicadas pela infração cometida, deverão ser feitas até 72 horas após o término dos mesmos, devendo ser encaminhadas à organização.

51 – Os cartões amarelos serão zerados, para a 3.ª fase (semifinal) da competição.

52 – O Capivari Clube não se responsabilizará por acidentes ou danos que possam ocorrer com os participantes da competição.

§ único – Recomenda-se que cada um faça, pelo menos, um eletrocardiograma para evitar consequências mais graves.

53 – Cada equipe será responsável por sua bolsa de primeiros socorros (remédios, faixa, algodão, gelo, água, etc.).

54 – Haverá premiação, no encerramento das disputas, para as equipes campeã e vice-campeã, para o artilheiro, para as equipes mais disciplinada e menos vazada (divisão do número de gols sofridos pelo número de jogos feitos, excluídos aqueles em que houver WO) que não tenham sido penalizadas pelos itens **32**, **33** e **34**, deste regulamento.

55 – Todo jogador participante autoriza o Capivari Clube o direito de usar a sua imagem em vídeos, folhetos, revistas, jornais e sites, pelo tempo em que achar necessário.

56 – Os casos omissos, neste regulamento, serão analisados e julgados pela comissão organizadora do presente campeonato.

Capivari, 22 de julho de 2.026.

Comissão Organizadora